

Atelier: Robótica

Objetivos	Atividades * /Estratégias
Robótica com lego	Esta actividade tem como objectivo montagens, estruturas electrónicas e desenvolvimento de projectos, com conteúdos que usam as potencialidades do Lego WeDo e Lego Mindstorms para desenvolver capacidades de construção e programação.
TinkerCAD - 3D	Esta atividade puxa pelos super criativos, que gostam de desenhar, montar e desenvolver a imaginação. Irá abordar um percurso de aprendizagem tendo por base o movimento Maker e a impressão 3D.
Jogos 2D	Esta actividade tem como base programar – jogos! No “Jogos 2D” os alunos vão aprender a inventar e criar os seus próprios jogos, partindo de jogos inspiradores como Flappy Bird, Space Game, Sonic, entre outros. Os alunos iram desenvolver jogos através das ferramentas Construct, Python e Unity 2D.

*As atividades devem constar do PAA